

ABSTRAK

SUKMAWATI. Sistem Informasi Objek Wisata di Kabupaten Enrekang, Sulawesi Selatan Berbasis Web (dibawah bimbingan Bapak ANNAFI' FRANZ, S.Kom., M.Kom dan Bapak MUSLIMIN B, S.Kom., M.Cs).

Pengembangan teknologi informasi memiliki peran penting dalam memajukan industri pariwisata. Sistem informasi berbasis *website* sangat diperlukan sebagai sarana penyampaian informasi kepada masyarakat yang ingin mengetahui apa saja yang terdapat di dalamnya tanpa harus datang terlebih dahulu ke tempat yang akan di kunjungi. Wisata Enrekang merupakan tempat wisata yang ada di Sulawesi Selatan. Dengan adanya sistem informasi ini sebagai salah satu bentuk untuk mempromosikan wisata yang ada di Kabupaten Enrekang.

Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan mengimplementasikan sebuah sistem informasi berbasis web yang dapat memberikan informasi tentang objek wisata kepada pengguna. Selain objek wisata juga memberikan informasi mengenai kuliner, penginapan maupun event yang ada di kabupaten Enrekang. Metode pengembangan sistem yang digunakan meliputi analisis kebutuhan, perancangan sistem, implementasi, dan evaluasi. Sistem ini dirancang untuk menyediakan informasi terperinci tentang wisata yang ada.

Dalam penelitian ini menggunakan metode *System Development Life Cycle* (SDLC) dengan metode *waterfall* dan perancangan sistem menggunakan *Unified Modeling Language* (UML) dengan pengujian sistem menggunakan *black box testing* serta pengujian responden menggunakan *System Usability Scale* (SUS). Hasil dari penelitian ini, menghasilkan sebuah aplikasi "Sistem Informasi Objek Wisata di Kabupaten Enrekang, Sulawesi Selatan Berbasis Web" yang akan memudahkan dalam penyebaran informasi kepada wisatawan.

Kata Kunci: Enrekang, Sistem Informasi, Objek Wisata, *Waterfall*, *Unifed Modeling Languange* (UML).

DAFTAR ISI

	Halaman
SKRIPSI	i
HALAMAN JUDUL	ii
HAK CIPTA	iii
SURAT PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	iv
HALAMAN PENGESAHAN.....	v
ABSTRAK.....	vi
RIWAYAT HIDUP.....	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
I. PENDAHULUAN	1
II.TINJAUAN PUSTAKA.....	5
A. Studi Literatur	5
B. Landasan Teori	12
III.METODOLOGI PENELITIAN	28
A. Tempat dan Waktu Penelitian.....	28
B. Alat dan Bahan.....	28
C. Prosedur Penelitian.....	29
D. Rancangan Sistem.....	31
E. Rancangan Desain <i>Interface</i>	44
IV.HASIL DAN PEMBAHASAN	52
A. Hasil.....	52
B. Pembahasan	75
V.KESIMPULAN DAN SARAN	87
A. Kesimpulan.....	87
B. Saran.....	87
DAFTAR PUSTAKA.....	88
LAMPIRAN	90

I. PENDAHULUAN

Perkembangan zaman yang semakin maju, menyebabkan teknologi pun semakin berkembang mengikuti zamannya. Tuntutan perkembangan teknologi untuk membuat sistem informasi yang terkomputerisasi untuk menghasilkan sistem informasi yang efektif dan efisien dibandingkan dengan sistem informasi manual sudah menjadi hal yang wajib. *Website* salah satu contoh penerapan teknologi informasi dalam bentuk aplikasi yang dapat memberikan kemudahan untuk memperoleh informasi. *Website* sudah sangat tidak asing buat kita saat ini karena banyak digunakan oleh organisasi-organisasi sebagai media atau sarana untuk memperoleh informasi dan memberikan informasi yang berguna bagi semua pihak yang berkepentingan.

Pariwisata merupakan aktivitas perjalanan yang dilakukan sementara waktu dari tempat tinggal semula ke daerah tujuan dengan alasan bukan untuk menetap atau mencari nafkah melainkan hanya untuk memenuhi rasa ingin tahu, menghabiskan waktu senggang atau libur dan tujuan-tujuan lainnya. Pariwisata mempunyai peran yang sangat penting dalam pembangunan Indonesia khususnya sebagai penghasil devisa negara di samping sektor migas. Sebagai sumber devisa, pariwisata menyimpan potensi yang sangat besar. Sektor pariwisata sekarang berkembang dalam perkembangan teknologi yang memberikan andil untuk mendistribusikan informasi (Karundeng dkk., 2022)

Kabupaten Enrekang adalah salah satu daerah di Sulawesi Selatan yang mempunyai beberapa tempat wisata yang indah dan menarik, namun belum banyak orang yang mengetahui berbagai tempat wisata yang ada di Kabupaten Enrekang, karena dalam penyampaian informasi pariwisata masih kurang begitu maksimal. Kabupaten Enrekang memiliki banyak potensial pariwisata yang sangat

menarik untuk ditelusuri. Keindahan alam masih terpelihara menjadikannya sebagai salah satu tujuan wisata yang memiliki daya tarik tersendiri, namun sayangnya saat ini tempat-tempat pariwisata yang ada di Kabupaten Enrekang masih ada belum terpublikasi karena ada beberapa tempat yang letaknya berada jauh di daerah pelosok sehingga penyampaian informasi masih sangat terbatas. Promosi objek wisata yang dilakukan oleh pemerintah daerah terkesan seadanya tanpa informasi yang spesifik (Wahyudi dkk., 2022).

Sistem informasi berbasis web sangat diperlukan sebagai sarana penyimpanan informasi kepada masyarakat yang ingin mengetahui apa saja yang terdapat didalamnya tanpa harus datang terlebih dahulu ketempat yang akan di kunjungi. Kabupaten Enrekang adalah salah satu wilayah yang ada di Sulawesi Selatan dengan keindahan alam yang tidak banyak diketahui oleh wisatawan. Kurangnya informasi mengenai wisata alam yang ada di Kabupaten Enrekang. Besarnya potensi pariwisata ini tidak diimbangi dengan langkah untuk mempromosikan daya tarik pariwisata tersebut, hal ini membuat Kabupaten Enrekang menjadi kurang begitu dikenal oleh wisatawan. Oleh karena itu, hal tersebut perlu diatasi dengan melakukan promosi dan penyediaan informasi dengan menggunakan media informasi berbasis *website*.

Dengan adanya sistem informasi ini dapat mempermudah para wisatawan lokal maupun mancanegara untuk mendapatkan informasi letak objek wisata yang ada di Kabupaten Enrekang. Dalam penelitian ini metode yang digunakan adalah metode *waterfall* yang dimulai dari analisa kebutuhan, desain sistem, penulisan kode program, pengujian program, dan implementasi sistem. Sistem informasi objek wisata di Kabupaten Enrekang ini memberikan informasi kepada wisatawan

mengenai apa saja yang ada di Kabupaten Enrekang. Informasi yang disajikan pada web ini meliputi informasi objek wisata, kuliner, penginapan, dan event.

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah di uraikan di atas, maka dapat dituliskan rumusan masalah sebagai berikut:

1. Bagaimana merancang dan membuat sistem informasi objek wisata di Kabupaten Enrekang, Sulawesi Selatan berbasis web?
2. Bagaimana menguji kualitas sistem informasi objek wisata di Kabupaten Enrekang dengan menggunakan metode pengujian *System Usability Scale* (SUS)?

Berdasarkan rumusan masalah yang telah diuraikan diatas, maka tujuan yang dapat dicapai dari penelitian ini adalah:

1. Merancang dan membuat sistem informasi objek wisata di Kabupaten Enrekang, Sulawesi Selatan berbasis web.
2. Menguji kualitas sistem informasi objek wisata di Kabupaten Enrekang dengan menggunakan metode pengujian *System Usability Scale* (SUS).

Dalam penelitian ini terdapat beberapa batasan masalah, adapun batasan penelitian tersebut adalah sebagai berikut:

1. Sistem informasi yang akan dikembangkan hanya akan tersedia dalam bentuk *website*.
2. Informasi yang akan dikelola dan ditampilkan meliputi destinasi objek wisata, kuliner, penginapan, dan event di Kabupaten Enrekang.
3. Pengguna hanya dapat melihat informasi yang disajikan, memberikan saran dan review.
4. Tidak ada transaksi keuangan yang dilakukan melalui sistem informasi ini, sistem tidak menyediakan fitur pembayaran atau pemesanan secara langsung.

5. Informasi yang disajikan dalam sistem informasi objek wisata bersifat statis dan tidak selalu terkini. Perbaruannya tergantung pada pembaruan manual oleh admin.

Dengan adanya sistem ini, diharapkan dapat membantu pengguna dalam mendapatkan informasi mengenai destinasi wisata yang terdapat di Kabupaten Enrekang. Selain itu, sistem ini diharapkan dapat membuat Dinas Pemuda Olahraga dan Pariwisata Kabupaten Enrekang lebih efektif dalam mengelola dan mempromosikan destinasi wisata yang ada. Melalui penyediaan informasi ini, penulis berharap sistem ini dapat menjadi alat bantu yang berguna bagi Dinas Pariwisata dalam meningkatkan kunjungan wisatawan dan memperkenalkan keindahan serta potensi wisata Kabupaten Enrekang kepada masyarakat luas.

DAFTAR PUSTAKA

- Amalia, M. (2021). Rancang Bangun Website Wisata Geol Desa Kabupaten Langkat. *Jurnal Nasional Teknologi Komputer*, 1(1), 1–12. <https://doi.org/10.61306/jnastek.v1i1.2>
- Ardhiyani, R. P., & Mulyono, H. (2018). Informasi Pariwisata Berbasis Web Sebagai Media Promosi Pada Kabupaten Tebo. *Jurnal Manajemen Sistem Informasi*, 3(1), 952–972.
- Elgamar. (2020). *Buku Ajar Konsep Dasar Pemrograman Website dengan PHP*. CV. Multimedia Edukasi.
- Fitrawahyudi, Hasyim, M., Fadli, I., & Kuswarini, P. (2022). *Vitalitas Bahasa Daerah Massenrempulu di Kabupaten Enrekang* (M. Nasrudin (ed.)). PT Nasya Expanding Management. https://www.google.co.id/books/edition/Vitalitas_Bahasa_Daerah_Massenrempulu_di/59-mEAAQBAJ?hl=id&gbpv=1
- Hanief, S., & Pramana, D. (2018). *Pengembangan Bisnis Pariwisata dengan Media Sistem Informasi* (Erang). Penerbit Andi.
- Karundeng, G. Z., Titaley, J., & Paendong, M. S. (2022). Sistem Informasi Objek Wisata Berbasis WEB di Kabupaten Bolaang Mongondow Utara. *Prosiding Seminar Nasional Sains Dan Terapan, April*, 121–123.
- Kuswara, A., Supriatna, A. D., & Gunadhi, E. (2020). Sistem Informasi Wisata Pantai Berbasis Web Di Kabupaten Garut. *Jurnal Algoritma*, 16(2), 201–207. <https://doi.org/10.33364/algoritma/v.16-2.201>
- Laia, O., Halawa, O., & Lahagu, P. (2022). Pengaruh Sistem Informasi Manajemen Terhadap Pelayanan Publik. *Jurnal Akuntansi, Manajemen dan Ekonomi*, 1(1), 70–76. <https://doi.org/10.56248/jamane.v1i1.15>
- Lengkong, C. M., Sengkey, R., & Sugiarto, A. (2019). Sistem Informasi Pariwisata Berbasis Web di Kabupaten Minahasa. *Jurnal Teknik Informatika*, 14(1), 15–20.
- Lestari, S. A., Franz, A., & Putra, E. R. (2022). Information System Data Population in Gunung Panjang Samarinda Seberang. *Tepian*, 3(4), 173–179. <https://doi.org/10.51967/tepian.v3i4.1407>
- Mulyana, T. (2021). Perancangan Sistem Informasi Paket Wisata Situ Cibereum Kamojang Berbasis Website. *Jurnal Algoritma*, 18(1), 192–203. <https://doi.org/10.33364/algoritma/v.18-1.946>
- Noveandini, R., & Sri Wulandari, M. (2022). Rancang Bangun Informasi Wisata Baturaden Menggunakan Webbase Di Kabupaten Banyumas. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi Bisnis*, 4(1), 178–185. <https://doi.org/10.47233/jteksis.v4i1.398>

- Putra, D. W. T., & Andriani, R. (2019). Unified Modelling Language (UML) dalam Perancangan Sistem Informasi Permohonan Pembayaran Restitusi SPPD. *Jurnal Teknolf*, 7(1), 32. <https://doi.org/10.21063/jtif.2019.v7.1.32-39>
- Putra Dua, G., & Suseno, A. T. (2020). Sistem Informasi Pariwisata Kabupaten Karanganyar Berbasis Website. *Jurnal Transformasi*, 16(2), 90–96.
- Rahmawati, Beze, H., & B, M. (2022). Web-Based Geographic Information System of Livable House in Kandolo Village. *Tepian*, 3(4), 191–197. <https://doi.org/10.51967/tepiian.v3i4.1417>
- Ramadhan, R. F., & Mukhaiyar, R. (2020). Penggunaan Database Mysql dengan Interface PhpMyAdmin sebagai Pengontrolan Smarthome Berbasis Raspberry Pi. *JTEIN: Jurnal Teknik Elektro Indonesia*, 1(2), 129–134. <https://doi.org/10.24036/jtein.v1i2.55>
- Rina Noviana. (2022). Pembuatan Aplikasi Penjualan Berbasis Web Monja Store Menggunakan Php Dan Mysql. *Jurnal Teknik dan Science*, 1(2), 112–124. <https://doi.org/10.56127/jts.v1i2.128>
- Utarki, S., Pratama, E. A., & Hellyana, C. M. (2020). Sistem Informasi Pariwisata Berbasis Website Pada Taman Nasional Gunung Ciremai Jawa Barat. *Indonesian Journal on Software Engineering (IJSE)*, 6(1), 19–32. <https://doi.org/10.31294/ijse.v6i1.7950>
- Wahyudi, M., Mahiruddin, & Irfan, A. (2022). Implementasi Sistem Informasi Dinas Pariwisata Kabupaten Enrekang Berbasis Cloud Computing. *Jurnal Manajemen Informatika*, 1(1), 1–12. www.ojs.amiklps.ac.id
- Wiendhyra, T., & Harani, N. H. (2020). *Panduan Pembuatan Dan Penggunaan Aplikasi Penilaian Penampilan Dan Perilaku Karyawan Frontliners Menggunakan Metode Profile Matching*. Kreatif Industri Nusantara.
- Wijaya, Y. D., & Astuti, M. W. (2019). Sistem Informasi Penjualan Tiket Wisata Berbasis Web Menggunakan Metode Waterfall. *Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Komunikasi*, 274.