

DAFTAR ISI

LAPORAN PRAKTIK KERJA LAPANG (PKL)	i
KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR TABEL	v
DAFTAR GAMBAR	vi
DAFTAR LAMPIRAN	vii
I. PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Tujuan	2
1.3. Hasil yang diharapkan	3
Adapun Hasil yang diharapkan yaitu :	3
II. KEADAAN UMUM KANTOR KECAMATAN	3
2.1. Sejarah umum Kecamatan Sangasanga	4
2.2. Visi dan Misi Kantor Kecamatan Sangasanga	4
2.3. Tugas Kantor Kecamatan Sangasanga	5
2.4. Fungsi Kantor Kecamatan Sangasanga	5
2.5. Makna Logo Kabupaten Kutai Kartanegara	6
2.6. Struktur Organisasi Kantor Kecamatan Sangasanga	9
III. HASIL PRAKTIK KERJA LAPANGAN	10
3.1. Kegiatan Praktik Kerja Lapangan	10
3.2. Masalah yang Dihadapi	13
3.3. Pemecahan Masalah yang diambil	14
IV. KESIMPULAN DAN SARAN	25
4.1. Kesimpulan	25
4.2. Saran	25
DAFTAR PUSTAKA	26
LAMPIRAN	27

DAFTAR TABEL

Tabel 1. Kegiatan Praktik Kerja Lapangan	10
Tabel 2. <i>storyline</i>	17
Tabel 3. Storyboard	19

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. Logo Kutai Kartanegara	6
Gambar 2. Struktur organisasi	9
Gambar 3. Tahapan Pengembangan Multimedia	15
Gambar 4. Profil Kantor Kecamatan Sangasanga	24

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Melayani masyarakat	27
Lampiran 2 Pencatatan buku tamu	27
Lampiran 3. Penyerahan plakat	28
Lampiran 4. Pembuatan UMKM	28

I. PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Dalam menghadapi dunia kerja, mahasiswa tidak hanya perlu memiliki sebatas pengetahuan teori saja, tetapi juga di butuhkan pengalaman praktis *softskill* dan kemampuan mengaplikasikan pengetahuan teoritis kedalam dunia kerja nyata menjadi faktor yang penting dalam kompetisi. Kegiatan pembelajaran di lapangan dapat dilakukan dengan melakukan praktik kerja Lapangan (PKL). Kegiatan Praktik Kerja lapangan bertujuan untuk memperkenalkan dan memberikan pelatihan kepada mahasiswa di Perguruan tinggi mengenai dunia kerja. Salah satu cara yang dilakukan untuk menghasilkan lulusan yang berkualitas dan siap bersaing di dalam dunia kerja program studi Teknologi Rekayasa Perangkat Lunak (TRPL) mengadakan program Praktik Kerja Lapangan (PKL). PKL ditujukan agar lulusan yang dihasilkan merupakan lulusan yang terbaik, unggul, dan kompeten baik dalam segi akademis maupun non-akademis, serta memiliki daya saing yang tinggi dalam dunia kerja. Selain itu, kegiatan ini di dapat menjadi sarana dalam mengaplikasikan pengetahuan yang didapatkan saat di dunia kerja. Dengan adanya kegiatan ini mahasiswa diharapkan dapat melatih diri untuk menghadapi situasi kerja yang nantinya akan menumbuhkan sikap terampil, disiplin, tekun, jujur serta mempunyai etos kerja yang tinggi dalam dunia kerja (Husna 2017).

Dalam kegiatan Praktek Kerja Lapangan, Projek yang di laksanakan yaitu pembuatan pembuatan Video Branding. Video merupakan penggunaan teknologi yang kreatif dengan cara merekam video, diolah di komputer berupa suara atau sound dan gambar bergerak, menggunakan alat peraga dan kadang bentuk arsitektur yang Memberikan kemudahan penyampaian pesan dalamnya (Pritama, DKK 2019).

Dengan ini maka terjadilah Praktik Kerja Lapangan (PKL) yang dilakukan di Kecamatan Sangasanga yang merupakan salah satu dari kecamatan dari 18 kecamatan yang berada di wilayah Kabupaten Kutai Kartanegara. Kecamatan merupakan perangkat daerah kabupaten sebagai pelaksana teknis kewilayahan yang mempunyai wilayah kerja tertentu dan dipimpin oleh seorang Camat, disamping itu Camat berkedudukan dibawah dan bertanggung jawab kepada Bupati melalui Sekretaris daerah.

Sesuai dengan Peraturan Daerah Kabupaten Kutai Kartanegara Nomor : 69 tahun 2016 tanggal 24 Oktober 2016 tentang kedudukan, susunan, organisasi, tugas dan fungsi serta kerja perangkat daerah pada kecamatan Sangasanga, maka Kecamatan mempunyai tugas menyelenggarakan urusan pemerintah, pelayanan publik, dan pemberdayaan masyarakat desa dan kelurahan serta melaksanakan kewenangan pemerintahan yang dilimpahkan oleh Bupati untuk menangani sebagian urusan otonomi daerah.

1.2. Tujuan

Adapun tujuan dari Praktik Kerja Lapangan (PKL) antara lain :

1. Merupakan salah satu syarat kelulusan bagi mahasiswa D4 Teknologi Rekayasa Perangkat Lunak.
2. Memberikan kesempatan bagi mahasiswa untuk memperoleh pengetahuan dan pengalaman terkait dunia kerja yang sesungguhnya.
3. Mempersiapkan mahasiswa secara mental maupun fisik juga kualitas dalam rangka menghadapi persaingan dunia kerja yang kompetitif.
- 4.

1.3. Hasil yang diharapkan

Adapun Hasil yang diharapkan yaitu :

1. dapat mengimplementasikan ilmu yang telah didapat dibangku kuliah untuk diterapkan di tempat PKL.
2. Melakukan praktik kerja sesuai dengan latar belakang pendidikan yang diambil oleh praktikan pada konsentrasi pendidikan.
3. Dapat mengasah kemampuan komunikasi, tanggung jawab, kerja dalam tim, serta menghadapi tekanan yang lebih yang lebih tinggi untuk menyesuaikan pekerjaan dengan tepat waktu.

1.4. Tempat dan Waktu Pelaksanaan

Kegiatan Praktik Kerja Lapangan (PKL) dilaksanakan dalam 2 bulan. Terhitung dari 1 Maret 2021 sampai 7 Mei 2021. Kegiatan Praktik Kerja Lapangan ini digunakan di Kantor Kecamatan Sangasanga yang beralamat di Jl. Mada Kec. Sangasanga Kab. Kutai Kartanegara.

DAFTAR PUSTAKA

Husna, Aida. 2017. "Unit Pelayanan Pajak Dan Retribusi Daerah Program Studi D3 Akuntansi Fakultas Ekonomi."

Mustika, Mustika, Eka Prasetya Adhy Sugara, and Maissy Pratiwi. 2018. "Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Dengan Menggunakan Metode Multimedia Development Life Cycle." *Jurnal Online Informatika* 2(2): 121.

Pritama, Argiyani Dwi, Retno Waluyo, and Winda Sukmaningsih. 2019. "Peningkatan Keterampilan Siswa Melalui Pelatihan Pembuatan Video Kreatif." *Jurnal Pengabdian kepada Masyarakat Abdimas UBJ*: 8–16.