

DAFTAR ISI

PRAKATA	iii
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR LAMPIRAN.....	xi
BAB 1. PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Tujuan dan Manfaat	2
1.2.1 Tujuan Magang Industri.....	2
1.2.2 Manfaat Magang Industri	2
1.3 Lokasi dan Jadwal Kerja	2
1.3.1 Lokasi.....	2
1.3.2 Jadwal Kerja.....	3
1.4 Hasil yang Diharapkan	3
BAB 2 KEADAAN UMUM LOKASI MAGANG INDUSTRI	4
2.1 Sejarah Umum The Backyard.....	4
2.1.1 Sejarah Umum INFINITY	5
2.2 Kondisi Lingkungan	5
2.3 Lokasi The Backyard	6
2.4 Visi dan Misi The Backyard	6
2.4.1 Visi The Backyard	6
2.4.2 Misi The Backyard.....	6
2.6 Struktur The Backyard	7

2.6.1 Struktur INFINITY	7
BAB 3 HASIL MAGANG INDUSTRI	9
3.1 Pembuatan <i>Web Profile</i> INFINITY	9
3.1.1 Tujuan	9
3.1.2 Dasar Teori	9
3.1.3 Alat dan Bahan.....	10
3.1.4 Prosedur Kerja	10
3.1.5 Hasil yang dicapai	10
3.2 Perancangan Aplikasi E-tiketing <i>Event COMECORA</i>	11
3.2.1 Tujuan	11
3.2.2 Dasar Teori	12
3.2.3 Alat dan Bahan.....	13
3.2.4 Prosedur Kerja	14
3.2.5 Hasil yang dicapai	14
3.3 Menyenggarakan Event The Amazing JMOST 2.....	15
3.3.1 Tujuan	15
3.3.2 Dasar Teori	15
3.3.3 Alat dan Bahan	15
3.3.4 Prosedur Kerja	16
3.3.5 Hasil yang dicapai	18
BAB 4. KEGIATAN KHUSUS DI LOKASI MAGANG INDUSTRI	19
4.1 Data	19
4.2 Database	19
4.3 Data Flow Diagram	20
4.4 Use Case Diagram	20

4.5 Mock Up	21
4.5.1 Desain tampilan <i>home</i>	21
4.5.2 Desain tampilan <i>profile</i>	21
4.5.3 Desain tampilan <i>project</i>	22
4.5.4 Desain tampilan <i>partnership</i>	23
4.5.5 Desain tampilan <i>contact</i>	23
4.5.6 Desain tampilan <i>login</i>	24
4.5.7 Desain tampilan <i>admin</i>	25
4.6 Hasil aplikasi.....	26
4.6.1 <i>Home</i>	26
4.6.2 <i>Profile</i>	26
4.6.3 <i>project</i>	27
4.6.4 <i>Partnership</i>	27
4.6.5 <i>Contact</i>	28
4.6.7 <i>login</i>	29
BAB 5. KESIMPULAN DAN SARAN	30
5.1 Kesimpulan	30
5.2 Saran	30
DAFTAR PUSTAKA	31
LAMPIRAN.....	32

BAB 1. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pada saat ini, Magang Industri adalah kegiatan bagi mahasiswa di dunia baik di bidang industri maupun pemerintahan. Kegiatan ini memiliki maksud agar mahasiswa mendapatkan pengalaman sebelum mereka memasuki dunia kerja yang sesungguhnya, sehingga mahasiswa akan mendapatkan bekal dari Magang industri yang sudah dilaksanakan. Dengan adanya Magang Industri, mahasiswa akan mengetahui keterampilan dan pengetahuan yang perlu dikembangkan dan perlu dipertahankan.

Sehingga sudah banyak perusahaan, instansi maupun bisnis yang memberikan kesempatan pada mahasiswa untuk lebih mengenal dunia kerja dengan cara menerima mahasiswa tersebut untuk melaksanakan kegiatan Magang Industri. Pentingnya Magang Industri pada perusahaan, instansi maupun bisnis adalah agar mahasiswa bisa belajar bekerja dan mempraktekan apa yang sudah didapatkan pada bangku kuliah.

Dengan demikian, praktikan selaku mahasiswa semester 7 yakin memilih The Backyard yang berkerja sama dengan *event organizer* INFINITY sebagai tempat Magang Industri dikarenakan ingin membantu mempererat kerja sama di tempat tersebut. Output yang dihasilkan yaitu berupa *website profile* yang mampu membantu mempromosikan dan membantu pemasaran di kedua instansi tersebut. Sehingga Magang industri di The Backyard ini bertujuan agar mahasiswa bisa belajar bagaimana caranya untuk menjalin kerja sama dengan baik dan dapat mempratekkan apa yang sudah diajarkan di bangku perkuliahan.

1.2 Tujuan dan Manfaat

1.2.1 Tujuan Magang Industri

Magang Industri bertujuan untuk memberikan pengalaman dunia kerja bagi mahasiswa yaitu untuk

1. Menambah pengetahuan dan wawasan keilmuan bagi mahasiswa secara langsung ke dunia kerja.
2. Memberikan pengalaman kepada mahasiswa tentang sistem kerja di swasta atau instansi.

3. Sebagai sarana membentuk fokus mahasiswa agar mampu dan berani menghadapi tantangan di dunia kerja.
4. Mengenalkan proses interaksi kerja antara mahasiswa dan karyawan dari berbagai level untuk meningkatkan kemampuan mahasiswa.
5. Mengasah keterampilan dan bakat yang dimiliki mahasiswa.
6. Untuk memenuhi persyaratan akademis di Politeknik Pertanian Negeri Samarinda.

1.2.2 Manfaat Magang Industri

Adapun manfaat magang industri adalah sebagai berikut:

1. Mahasiswa mendapat pengalaman kerja.
2. Mahasiswa mendapat ilmu yang bermanfaat.
3. Mahasiswa dapat meningkatkan relasi dalam dunia kerja.
4. Dapat membangun etika kerja serta perilaku sopan santun dengan semua pegawai di tempat magang.
5. Dapat membangun jiwa disiplin dan mengikuti segala aturan yang berlaku ditempat magang.
6. Mahasiswa juga mendapatkan ilmu dan bekal saat ke dunia kerja

1.3 Lokasi dan Jadwal Kerja

1.3.1 Lokasi

Magang industri ini dilaksanakan di The Backyard Samarinda yang beralamatkan di Dan dilaksanakan di JL. Antasari, Samarinda, Provinsi Kalimantan Timur. Magang Industri ini dilaksanakan pada tanggal 1 September 2023 sampai dengan tanggal 31 Desember 2023.

1.3.2 Jadwal Kerja

Pada jadwal kerja Magang Industri kami masuk setiap hari Selasa s/d Minggu, dibawah ini adalah tabel 1 jadwal kerja Magang Industri :

Tabel 1. Jadwal Kerja Magang Industri di The Backyard

Hari	Jam Masuk	Jam Pulang
------	-----------	------------

Selasa - Minggu	17:00	24:00
-----------------	-------	-------

1.4 Hasil yang Diharapkan

Hasil yang diharapkan dari Magang Industri adalah sebagai berikut:

1. Memperoleh pengalaman berupa bekerja secara langsung di lapangan dan mengetahui sistem kerja yang dilakukan di The Backyard.
2. Mahasiswa di harapkan menerapkan ilmu yang didapat diperkuliahan ke dunia kerja nyata.
3. Dengan implementasi rancangan web ini, diharapkan dapat meningkatkan efektivitas promosi bagi The Backyard dan INFINITY.

DAFTAR PUSTAKA

- Achmad Khoirur Roziqin, W. A. (2023). PERANCANGAN COMPANY PROFILE BERBASIS WEB SEBAGAI SARANA PEMASARAN PADA PT JAPUNG KREASINDO BERSAMA. 390.
- Akhli Munazilin, F. S. (2020). ANALISIS DAN PERANCANGAN FORUM KOMUNIKASI MAHASISWA. 1488-1489.
- Kusuma, S. A. (2017). ANALISA DAN PERANCANGAN APLIKASI ETICKETING TERINTEGRASI UNTUK SISTEM B2B DENGAN PENDEKATAN SYSTEM DEVELOPMENT STUDI KASUS PT HARYONO TOUR. 9.
- Santoso, A. B. (2021). Implementasi Website Company Profile Sebagai Media Sistem Informasi Pemasaran Dan Pengenalan Sekolah Secara Online Saat Pandemi. 859-865.
- T. Bayu Kurniawan, S. (2020). PERANCANGAN SISTEM APLIKASI PEMESANAN MAKANAN DAN MINUMAN PADA CAFETERIA NO CAFFE DI TANJUNG BALAI KARIMUN MENGGUNAKAN BAHASA PEMROGRAMAN PHP DAN MYSQL. 198.